1. creare un server (devo aggiungerlo io per le risorse)
2. sistemare la versione
3. **decidere il nome della mappa**
4. creare zona centrale con LV
5. **creare vari stili per i LV**

**(LV 1 Difficoltà: Facile, Labirinto Inglese: Foglie,Muschio e casa in centro Spawn)**

1. fare texture pack e data pack
2. fare icona del mondo
3. **fare tabella livelli**
4. creare un premio (trofeo)
5. pulizia dell'archivio